

编译执行模拟器

一、文件说明

文件	说明
Compiler.exe	编译器的模拟程序，用于读取并解析input.json文件，并输出down.bin和debug.txt文件
input.json	编译器的输入数据，json格式；包含逻辑表、函数表、变量表等各种表数据。
down.bin	编译器的输出数据，亦虚拟机的输入数据，自定义格式；包含状态机表，逻辑表，函数表，变量表等表结构
debug.txt	编译器的中间输出数据，主要是方便虚拟机的数据模拟。
uvm3Code.exe	虚拟机的模拟程序
uvm_log.txt	虚拟机运行当中的输出日志

二、使用说明

编译器

1. 修改project目录下的input.json文件
2. 运行Compiler.exe

虚拟机

1. 运行uvm3Code.exe，会自动读取project目录下的down.bin文件
2. 按下【空格】键，会提示使用方式为：usage: setvar [varKey] [dataType] [value]
 - 其中varkey对应input.json文件中variableList表的【variableKey】
 - dataType为：char short int float string五种类型，和input.json文件中variableList表的【dataType】映射关系如下

dataType	variableList中的dataType
char	int8
short	int16
int	int32
float	float
string	string

3. 按照提示输入相应的数据，如果满足条件，则会打印函数和变量的操作信息

三、注意点

1. uvm3Code.exe运行中输出中文乱码，修改窗口字体为lucida console，关闭重新打开即可。

