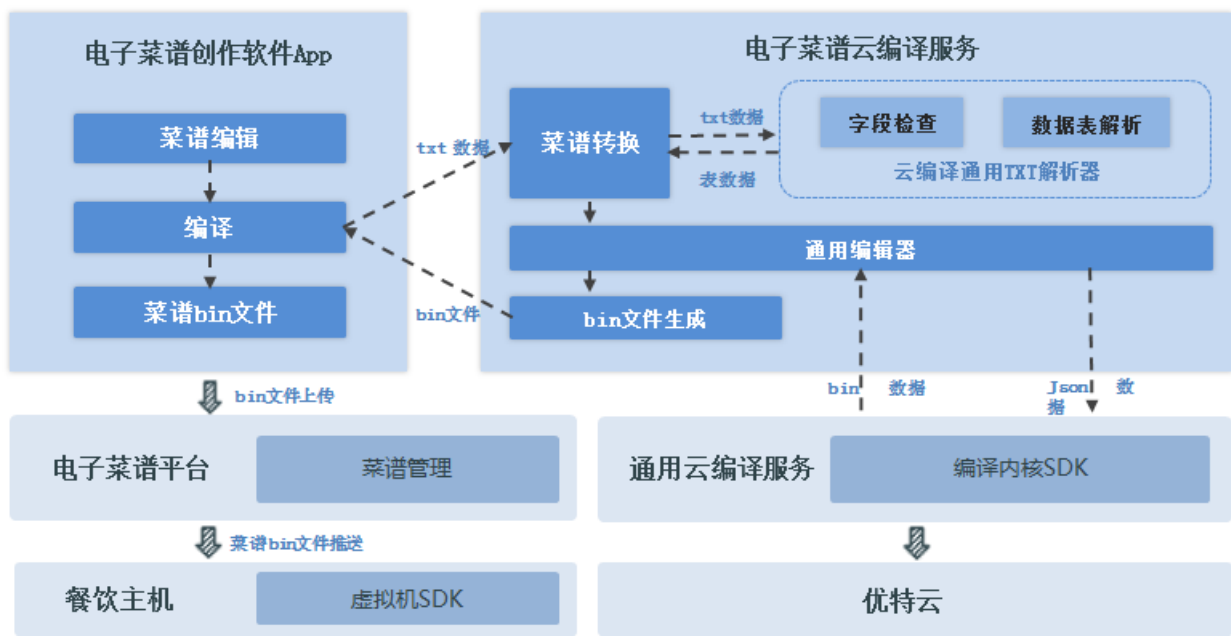


电子菜谱业务

业务场景描述

智能餐饮主要对设备的功能属性、函数进行了封装抽象，并通过用户语言进行指令调度。

业务支持架构



sdk使用说明

编译器sdk使用说明

部署说明

可以通过RestApi及Feign方式，调用智能餐饮应用云编译接口。

接口使用范例

RestApi调用：

```
@Service
public class RestCompile {

    @Autowired
    private RestTemplateBuilder builder;

    public CompiledInfo jsonCompile(JsonInputDataDTO jsonInputDataDTO) {
        RestTemplate restTemplate = builder.build();

        String url = "https://dev.utcook.com/lancp-compiler-cloud/public/v3/compile/json-synchronous";

        String jsonInputDataDTOJsonStr = JSONObject.toJSONString(jsonInputDataDTO);

        HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
        headers.setContentType(MediaType.APPLICATION_JSON);

        HttpEntity<String> entity = new HttpEntity<>(jsonInputDataDTOJsonStr, headers);

        String responseStr = restTemplate.postForObject(url, entity, String.class);

        return JSONObject.parseObject(responseStr, CompiledInfo.class);
    }
}
```

Feign调用：

```
@FeignClient(value = "lancp-compiler-cloud/public/v3/compile")
public interface FeignCompile {

    @PostMapping(value = "/json-synchronous")
    CompiledInfo jsonCompile(@RequestBody JsonInputDataDTO jsonInputDataDTO);

}
```

虚拟机sdk使用说明

参照附件

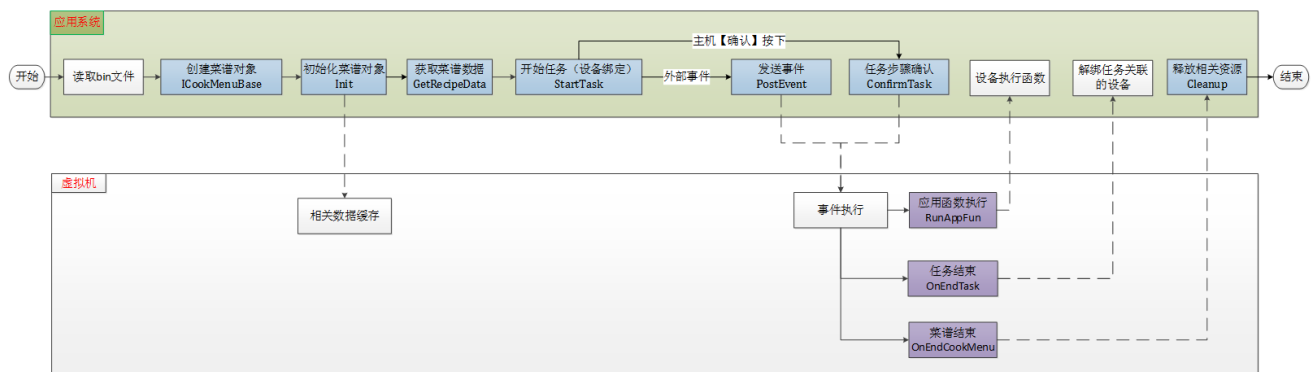
部署说明

1. 下载对应版本的虚拟机动态库
2. 将虚拟机动态库和头文件添加到项目中
3. 继承并实现抽象类ICookMenuBase
4. 直接接口调用的方式调用接口

接口定义

具体可以参考附件

接口调用流程



备注：蓝色背景 的接口为虚拟机提供的主要接口
紫色背景 的接口为应用系统需实现的主要回调函数

接口使用范例

```
// 首先注册日志的输出回调
COOKLOG.InitHook(CateringLog);
// 创建菜谱对象
CCookMenu* pCookMenu = new CCookMenu(NULL);
int iBinLen = 0;
char* pBuf = ReadFile("../src/test/unit-tests/down.bin", &iBinLen);
pCookMenu->Init(reinterpret_cast<const unsigned char*>(pBuf), iBinLen, params);
// 开启第一个任务，绑定任务相关的产品实例
std::map<long, std::string>trueObjectMap;
trueObjectMap.insert(std::make_pair(4, "host"));
trueObjectMap.insert(std::make_pair(3, "batcher_business_multi_export"));
trueObjectMap.insert(std::make_pair(0, "bizcooker_stirfry_18kw"));
StartTask("1", trueObjectMap);
// 发送事件
CCookVariant eventVal("1");
PostEvent(0, "Enter", &eventVal);
// 等待菜谱执行完毕，然后销毁实例
sleep(420000);
delete pCookMenu;
```

