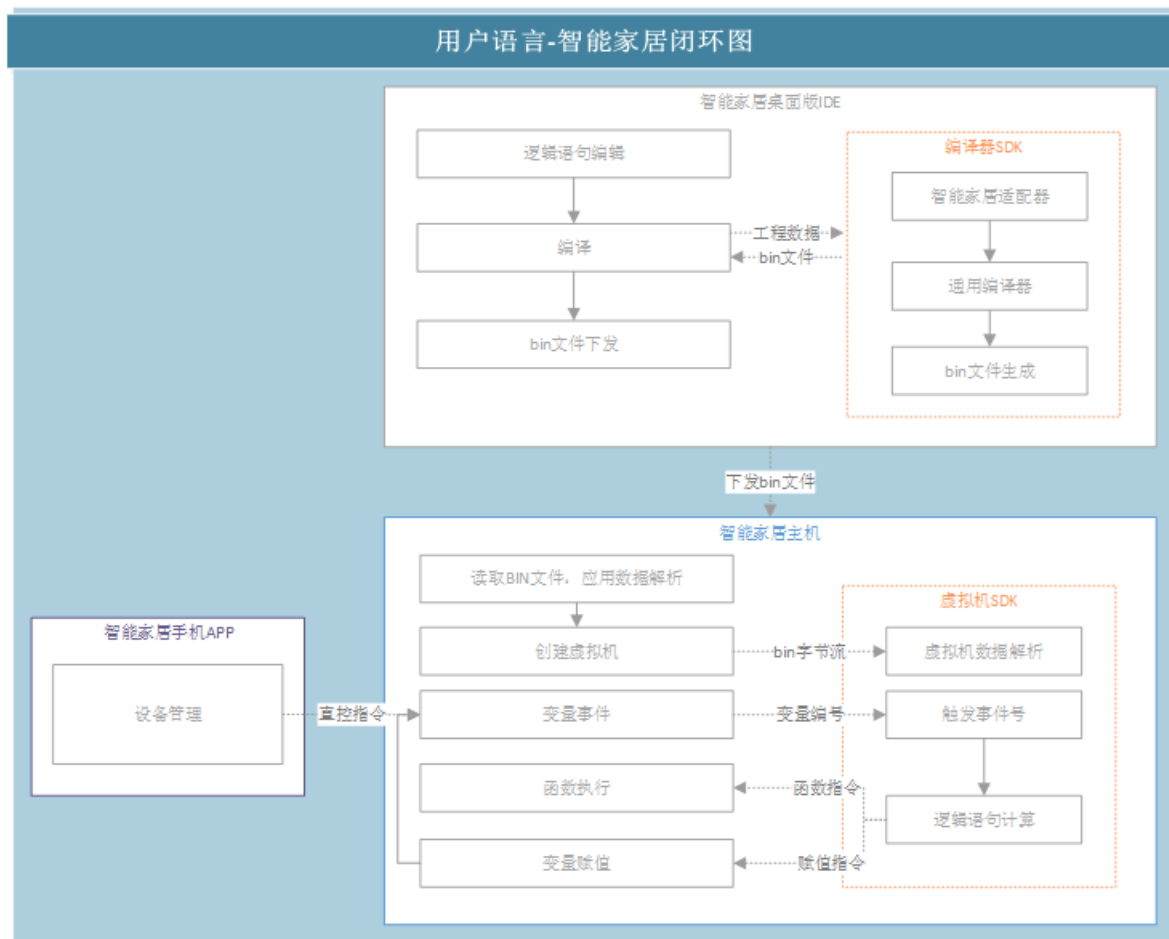


智能家居业务

业务场景描述

用户通过家居系统软件编写家居语言语句（逻辑描述语句），下载至主机后，来控制家居系统的物理设备。

业务支持架构



sdk使用说明

编译器sdk使用说明

请参照附件

部署说明

1. 下载对应版本的编译器动态库
2. 将编译器动态库添加到项目中
3. 使用动态加载的方式进行接口调用

接口使用范例

```
typedef char* (*CompileFun)(const char* inputJson, int inSize, int* outSize);
string TestCompile(string inputData)
{
    string outJson = "";
    CompileFun compile;//函数指针
    DLL_HANDLE hDll;
#ifdef WIN32
    hDll = LoadLibraryA("SHCompiler.dll");//加载DLL,需要将DLL放到工程目录下.
    if (hDll == NULL)
    {
        cout << "加载dll失败" << endl;
        return outJson;
    }
    compile = (CompileFun)GetProcAddress(hDll, "Compile");
    if (compile == NULL)
    {
        return outJson;
    }
#else
    //函数返回一个句柄, 改句柄用于后续的API调用
    hDll = dlopen("libSHCompiler.so", RTLD_LAZY);
    //如果返回NULL句柄, 表示无法找到对象文件
    if (hDll == NULL)
```

虚拟机sdk使用说明

部署说明

1. 下载对应版本的虚拟机动态库
2. 将虚拟机动态库和头文件添加到项目中
3. 直接接口调用的方式调用接口

接口使用范例

请参照main.c文件

